**O que é arquitetura de software?**

Arquitetura de software é um conceito abstrato, que **se refere à organização de um sistema**. Ela é responsável por definir os componentes que farão parte de um projeto, suas características, funções e a forma como devem interagir entre si e com outros softwares.

## ****Como escolher o modelo de arquitetura para um software? 4 exemplos****

Depois de aplicar a visão da arquitetura, podemos avançar mais na rotina do arquiteto de software.

Considerando o melhor caminho para estruturar um sistema, será fundamental pensar na próxima fase do projeto, que é a definição dos padrões de arquitetura de software (lembre-se de que há uma infinidade deles). Como ressalta Rafael Lobato:

“Não existe um funcionamento básico de tecnologia. Há formas infinitas de aplicar e atender aos diversos problemas existentes”.

Mas, atualmente, há alguns padrões que são mais usados para a criação da solução do software, que também são conhecidos como estilos ou tipos de arquitetura de software. Esses são alguns dos principais exemplos.

### 1. Arquitetura em camadas (Layered pattern)

A arquitetura de software baseada em camadas organiza um sistema de conjunto que pode ser desconstruído em diferentes serviços, trazendo um modelo incremental de desenvolvimento. Os casos mais comuns para o uso desse padrão são em software de e-commerce e desktop.

### 2. Arquitetura cliente-servidor (Client-server pattern)

Estilo organizado em serviços, combinando dados do cliente e do servidor. Para isso, é primordial que o cliente disponibilize uma rede de acesso às informações.

Este cenário é um dos mais conhecidos na rotina das pessoas, já que costumam ser utilizados em aplicativos bancários e e-mail.

### 3. Arquitetura MVC (Model-view-controller pattern)

Distribuído em três camadas (Modelo, Visão e Controle), este padrão é um dos mais comuns para o mundo online, uma vez que traz um modelo interativo de sistema.

### 4. Arquitetura de microsserviços (Microservices pattern)

Por fim, este exemplo de arquitetura de software utiliza múltiplos serviços e componentes para desenvolver uma estrutura modular favorecida.

Hoje, é um dos padrões preferidos dos desenvolvedores e arquitetos de software. Isso porque possibilitam a escalabilidade e independência dos módulos, que até podem utilizar diferentes linguagens e programações.

Além de ser um dos modelos favoritos do momento, o padrão de **microsserviços** também fica entre os destaques nas tendências para a evolução da arquitetura de software.